

Bob-a-thon

Innova y transforma
con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado
de Baja California



Convocatoria Bob-a-thon IBM Baja California 2026

HACKATHON DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL E INNOVACIÓN

El Gobierno del Estado de Baja California a través de la Secretaría de Economía e Innovación y la Agencia Digital, en colaboración con IBM y la Universidad Tecnológica de Tijuana, convoca a estudiantes universitarios de Baja California a participar en el **Bob-a-thon IBM – Baja California 2026**, una iniciativa orientada al desarrollo de talento, la innovación y la aplicación práctica de herramientas de inteligencia artificial para la solución de desafíos reales.

El programa busca fortalecer las capacidades digitales de las y los participantes mediante capacitación especializada, mentoría y desarrollo de soluciones utilizando **IBM Bob y otras tecnologías del ecosistema de IBM**, aplicadas a retos con potencial de impacto social, empresarial o académico.

La iniciativa contempla la participación de **100 estudiantes, quienes deberán registrarse en equipos de 3 a 5 integrantes**. Cada equipo tendrá la oportunidad de desarrollar propuestas y prototipos basados en inteligencia artificial, fortalecer sus habilidades digitales y vincularse con representantes de la industria, academia y gobierno.

CONVOCAN A:

Estudiantes de universidades públicas y privadas, institutos politécnicos y tecnológicos del Estado de Baja California, interesados en la innovación, la inteligencia artificial y el desarrollo de soluciones para enfrentar desafíos reales.

La participación será **por equipos de 3 a 5 estudiantes**, quienes deberán realizar su registro de manera conjunta. Se invita especialmente a integrar equipos multidisciplinarios, incorporando perfiles de distintas disciplinas y áreas de conocimiento. No es indispensable contar con experiencia avanzada en inteligencia artificial o programación; se valorará especialmente la curiosidad, creatividad, capacidad para resolver problemas, disposición para aprender y trabajar en equipo.

Bob-a-thon

Innova y transforma con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado de Baja California



El Bob-a-thon IBM – Baja California 2026 busca reunir a jóvenes con iniciativa y visión de futuro, que estén dispuestos a asumir nuevos retos, explorar el potencial de la inteligencia artificial y transformar sus ideas en propuestas y prototipos con impacto.

Esta convocatoria está dirigida a jóvenes que quieran:

- Aprender y desarrollar nuevas habilidades en inteligencia artificial y tecnologías emergentes.
- Crear soluciones innovadoras a partir de retos reales.
- Colaborar con estudiantes de diferentes disciplinas y perfiles.
- Conectar con especialistas de IBM, la industria, la academia y el gobierno.
- Ampliar su visión sobre las oportunidades profesionales y tecnológicas que ofrece el ecosistema de innovación.
- Convertir sus ideas en proyectos con potencial de impacto social, empresarial o académico.

Se invita especialmente a la integración de equipos multidisciplinarios, donde estudiantes de tecnología, ingeniería, negocios, diseño, ciencias sociales y otras áreas puedan combinar sus conocimientos para construir soluciones innovadoras.

I. OBJETIVOS DEL PROGRAMA

I.I Objetivo general

Impulsar la innovación y el desarrollo de talento mediante la aplicación práctica de herramientas tecnológicas de **IBM Bob** para resolver desafíos reales en sectores estratégicos de Baja California, generando propuestas con impacto social, empresarial o académico.

I.II Objetivos específicos

- I. Desarrollar competencias en inteligencia artificial, innovación y resolución de problemas.
- II. Promover el desarrollo de propuestas y prototipos basados en inteligencia artificial.

Bob-a-thon

Innova y transforma
con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado
de Baja California



- III. Fortalecer la vinculación entre gobierno, industria, universidades y el ecosistema de talento.
- IV. Fomentar la aplicación práctica de tecnologías emergentes para atender problemáticas reales.
- V. Identificar proyectos con potencial de continuidad, escalamiento e impacto.

II. POBLACIÓN OBJETIVO

La convocatoria está dirigida a:

- Estudiantes universitarios de licenciatura y posgrado del Estado de Baja California.
- Estudiantes de áreas STEM, incluyendo:
 - Ingeniería.
 - Ciencias de Datos.
 - Computación.
 - Matemáticas.
 - Física.
 - Otras áreas relacionadas.
- Estudiantes de otras disciplinas interesadas en la aplicación de inteligencia artificial para la innovación, incluyendo:
 - Negocios.
 - Finanzas.
 - Mercadotecnia.
 - Diseño.
 - Ciencias Sociales.
- Profesores e investigadores interesados en el ecosistema de innovación y talento.
- Comunidad universitaria, tecnológica y de emprendimiento.

Se promoverá especialmente la integración de **equipos multidisciplinarios**, con el objetivo de combinar diferentes conocimientos y perspectivas para el desarrollo de soluciones innovadoras.

Bob-a-thon

Innova y transforma con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado
de Baja California



III. DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA

El Bob-a-thon IBM – Baja California 2026 es una iniciativa de innovación abierta que busca conectar al talento universitario con empresas, organismos e instituciones gubernamentales para desarrollar soluciones a partir de desafíos reales.

A través de esta experiencia, los estudiantes tendrán la oportunidad de explorar el potencial de la inteligencia artificial generativa, desarrollar habilidades digitales de alta demanda y crear soluciones innovadoras que contribuyan a mejorar procesos, experiencias o problemáticas de sus comunidades, instituciones educativas o sectores productivos.

Los equipos estarán integrados por 3 a 5 estudiantes de distintas disciplinas, promoviendo la colaboración y el intercambio de conocimientos, perspectivas y habilidades para construir soluciones con potencial de impacto en sus comunidades, instituciones educativas y sectores productivos.

Durante el programa, las y los participantes recibirán capacitación en inteligencia artificial generativa, herramientas de IBM y metodologías para el diseño y desarrollo de soluciones, además de contar con acompañamiento y mentoría de especialistas que les ayudarán a transformar sus ideas en propuestas y prototipos.

El programa contempla dos grandes etapas:

Etapas 1. Ruta de aprendizaje y capacitación virtual

Durante esta etapa, los integrantes del equipo tendrán acceso a:

- Talleres virtuales sobre IBM Bob y herramientas de inteligencia artificial.
- Capacitación en diseño de soluciones.
- Innovación y pensamiento creativo.
- Generación de prompts efectivos.
- Casos de uso de inteligencia artificial.
- Mentorías técnicas y funcionales.
- Espacios de preguntas y acompañamiento.

Bob-a-thon

Innova y transforma
con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado
de Baja California



El programa contempla además una ruta de aprendizaje relacionada con inteligencia artificial y agentes de IA, que les proporcionará credenciales digitales con valor curricular incluyendo contenidos como:

“Sácale provecho a la IA agentiva”, con una duración de 4 horas, enfocada en agentes de IA, RAG y sistemas multiagente.

“Inteligente por diseño: Crea un agente de IA”, con una duración de 4 horas, enfocada en funcionamiento de agentes, tipos, flujos de trabajo, evaluación, diseño ético e implementación.

Etapas 2. Bob-a-thon presencial

La segunda etapa consistirá en un evento presencial a celebrarse en las instalaciones de la Universidad Tecnológica de Tijuana (UTT) ubicada en Carretera Libre Tijuana-Tecate Km 10 Fracc. El Refugio, Quintas Campestre, 22253 Redondo, B.C. los días 23 y 24 de septiembre del 2026. Durante el cual los equipos desarrollarán, validarán, refinarán y presentarán sus propuestas, contando con el acompañamiento de expertos de IBM y líderes de la industria.

A lo largo del evento, los participantes tendrán la oportunidad de vivir una experiencia práctica de innovación y tecnología, acercándose a herramientas y metodologías utilizadas en entornos empresariales reales.

Las actividades contemplan:

- **Master Classes** impartidas por expertos de IBM y líderes de la industria sobre innovación, tecnología, inteligencia artificial, transformación digital y presentación de proyectos.
- **Mentoría técnica especializada de IBM**, donde expertos acompañarán a los equipos en la definición de sus soluciones, arquitectura tecnológica, uso de herramientas de IA (incluyendo Bob) y también modelos de negocio, enfocadas en fortalecer tanto la propuesta de valor como la viabilidad técnica y de negocio de cada proyecto.
- **Desarrollo y refinamiento de propuestas**, aplicando metodologías de innovación y resolución de problemas a retos reales.

Bob-a-thon

Innova y transforma con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA

Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL

Agencia Digital del Estado de Baja California



- **Experiencia práctica con tecnología IBM**, donde los participantes podrán explorar y aplicar capacidades de IBM para desarrollar prototipos y soluciones orientadas a resolver los retos planteados.
- **Presentaciones finales tipo Pitch Session**, en las que cada equipo presentará su solución ante un panel de expertos.
- **Evaluación de proyectos por un jurado**, considerando criterios como innovación, impacto, viabilidad, escalabilidad y propuesta tecnológica.
- **Selección de proyectos ganadores.**
- **Ceremonia de reconocimiento y premiación.**

Uno de los principales diferenciadores de esta etapa será el **acompañamiento directo de especialistas de IBM**, quienes ayudarán a los equipos participantes a llevar sus ideas de una etapa conceptual a una propuesta con mayor solidez técnica, incorporando criterios de innovación, inteligencia artificial, arquitectura de soluciones y aplicación práctica de tecnología.

IV. RETOS

Desafíos para transformar ideas en soluciones

El Bob-a-thon IBM – Baja California 2026 plantea cinco retos vinculados con problemáticas y oportunidades reales de Baja California, con el propósito de que las y los participantes utilicen la inteligencia artificial y las herramientas tecnológicas de IBM para diseñar soluciones innovadoras, viables y con potencial de impacto.

Los retos parten de necesidades y problemáticas reales identificadas en ámbitos como el desarrollo económico, la movilidad, la ciberseguridad, la perspectiva de género y la inclusión. A través de ellos, se busca impulsar la creatividad, el pensamiento crítico y el uso estratégico de tecnologías emergentes para desarrollar soluciones innovadoras con potencial de generar un impacto positivo en nuestras comunidades.

Cada equipo deberá seleccionar uno de los cinco retos y desarrollar una propuesta de solución utilizando IBM Bob y otras tecnologías del ecosistema de IBM, aplicando los conocimientos adquiridos durante la ruta de aprendizaje y el acompañamiento de mentores.

Bob-a-thon

Innova y transforma
con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado
de Baja California



Las propuestas deberán partir de una comprensión clara del problema y plantear una solución que considere su viabilidad, innovación, potencial de impacto y posibilidades de implementación o escalamiento

Reto	Sector	Nombre del Proyecto	Impacto Principal
1	Economía	Simulador de viabilidad para PyMEs	Desarrollo de PyMEs y atracción de inversión
2	Movilidad	Sistema de Inspección Vial Automática	Mapeo vial e infraestructura automatizada
3	Seguridad/ Mujer	Plataforma de Atención Integral a la Mujer	Protección activa y simplificación de trámites
4	Ciberseguridad	Asistente Ciudadano Contra Fraude Digital	Prevención de estafas y blindaje de la población
5	Inclusividad	Módulo de Accesibilidad en Trámites	Accesibilidad universal en la administración pública

FICHAS TÉCNICAS POR RETO

Reto 1: SECTOR ECONOMÍA

Nombre: Simulador de Viabilidad para PyMEs

Problema: Un alto porcentaje de nuevas empresas quiebra en los primeros años por falta de estudios de mercado accesibles y retrasos en la tramitología inicial.

El reto: Desarrollar un Gemelo Digital Comercial. El usuario ingresa su tipo de negocio y ubicación geográfica. La IA procesa datos de flujo peatonal, competencia y nivel socioeconómico para predecir la probabilidad de éxito y generar automáticamente la ruta de permisos requeridos en el RETyS.

Músculo Tecnológico: Los equipos podrán explorar el potencial de IBM BOB para diseñar soluciones inteligentes y desarrollar agentes autónomos capaces de analizar información, identificar patrones, evaluar escenarios y generar recomendaciones. Los participantes podrán utilizar BOB para abordar retos relacionados con análisis

Bob-a-thon

Innova y transforma
con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA

Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL

Agencia Digital del Estado de Baja California



geoespacial, predicción y toma de decisiones, recomendaciones inteligentes y prototipado de soluciones, complementando sus propuestas con otras tecnologías disponibles en el portafolio de IBM para potenciar el impacto, la innovación y la viabilidad de sus proyectos.

Impacto:

- Reduce la mortalidad de las PyMEs y estimula la inversión.
- Desafío complejo de ciencia de datos, agentes e interfaces interactivas.

Reto 2: SECTOR MOVILIDAD

Nombre: Sistema de Inspección Vial Automática

Problema: El mantenimiento vial (baches, luminarias, señalética) depende de reportes ciudadanos reactivos o inspecciones manuales costosas y lentas.

El reto: Crear un sistema de visión por computadora instalado en dispositivos del transporte público. Al recorrer sus rutas diarias, la IA detecta en tiempo real baches, luminarias apagadas, fugas de agua y daños en la vía pública, geolocalizándolos en un mapa de calor automático.

Músculo Tecnológico: Los equipos podrán explorar el potencial de IBM BOB para diseñar soluciones inteligentes y desarrollar agentes autónomos capaces de analizar información, identificar patrones, evaluar escenarios y generar recomendaciones. Los participantes podrán utilizar BOB para abordar retos relacionados con análisis geoespacial, predicción y toma de decisiones, recomendaciones inteligentes y prototipado de soluciones, complementando sus propuestas con otras tecnologías disponibles en el portafolio de IBM para potenciar el impacto, la innovación y la viabilidad de sus proyectos.

Impacto:

- Pasa de una gestión reactiva a una infraestructura urbana inteligente.
- Aplicación práctica de visión por computadora y edge computing.

Bob-a-thon

Innova y transforma
con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado
de Baja California



Reto 3: SECTOR SEGURIDAD Y ATENCIÓN A LA MUJER

Nombre: Plataforma de Atención Integral a la Mujer

Problema: Las mujeres en situación de violencia desconocen la vía de atención adecuada o enfrentan procesos fragmentados entre el resguardo inmediato y la atención legal o psicológica continua.

El reto: Integrar en una sola plataforma segura los trámites y servicios del CEJUM (Atención Integral 24/7, Homoclave BC-CEJUM-001) y la Secretaría de las Mujeres (Orientación Legal/Psicológica, Homoclave BC-INMUJER-001). Incluye un modo camuflado de navegación, botón de emergencia, triaje de riesgo asistido por IA y una bóveda inalterable de evidencias digitales.

Músculo Tecnológico: Los equipos podrán explorar el potencial de IBM BOB para diseñar soluciones inteligentes y desarrollar agentes autónomos capaces de analizar información, identificar patrones, evaluar escenarios y generar recomendaciones. Los participantes podrán utilizar BOB para abordar retos relacionados con análisis geoespacial, predicción y toma de decisiones, recomendaciones inteligentes y prototipado de soluciones, complementando sus propuestas con otras tecnologías disponibles en el portafolio de IBM para potenciar el impacto, la innovación y la viabilidad de sus proyectos.

Impacto:

- Cumple con la agenda prioritaria de género y simplifica el RETyS.
- Desarrollo de ciberseguridad avanzada y lógica de protección de datos sensibles.

Bob-a-thon

Innova y transforma
con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA

Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL

Agencia Digital del Estado de Baja California



Reto 4: SECTOR CIBERSEGURIDAD

Nombre: Asistente Ciudadano Contra Fraude Digital

Problema: El incremento de estafas digitales, phishing y suplantación de identidad de dependencias oficiales afecta gravemente el patrimonio de familias y adultos mayores.

El reto: Construir un asistente de respuesta rápida donde cualquier ciudadano pueda enviar capturas de pantalla, mensajes de texto o enlaces sospechosos para que la IA determine si se trata de un fraude y guíe al usuario en las acciones de protección inmediata.

Músculo Tecnológico: Los equipos podrán explorar el potencial de IBM BOB para diseñar soluciones inteligentes y desarrollar agentes autónomos capaces de analizar información, identificar patrones, evaluar escenarios y generar recomendaciones. Los participantes podrán utilizar BOB para abordar retos relacionados con análisis geoespacial, predicción y toma de decisiones, recomendaciones inteligentes y prototipado de soluciones, complementando sus propuestas con otras tecnologías disponibles en el portafolio de IBM para potenciar el impacto, la innovación y la viabilidad de sus proyectos.

Impacto:

- Protege la identidad digital del estado y a la población vulnerable.
- Formación de talento en ciberdefensa práctica e inteligencia contra amenazas.

Bob-a-thon

Innova y transforma
con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado
de Baja California



Reto 5: SECTOR INCLUSIVIDAD

Nombre: Módulo de Accesibilidad en Trámites

Problema: Las personas con discapacidad auditiva, visual o cognitiva enfrentan barreras severas al realizar trámites gubernamentales en ventanilla de forma autónoma.

El reto: Desarrollar un módulo asistido por IA que ofrece:

Reconocimiento por cámara de un vocabulario clave en Lengua de Señas Mexicana (LSM) para ventanilla.

Simplificación automática de textos legales burocráticos a formato de Lectura Fácil.

Guía por voz interactiva para personas con discapacidad visual.

Músculo Tecnológico: Los equipos podrán explorar el potencial de IBM BOB para diseñar soluciones inteligentes y desarrollar agentes autónomos capaces de analizar información, identificar patrones, evaluar escenarios y generar recomendaciones. Los participantes podrán utilizar BOB para abordar retos relacionados con análisis geoespacial, predicción y toma de decisiones, recomendaciones inteligentes y prototipado de soluciones, complementando sus propuestas con otras tecnologías disponibles en el portafolio de IBM para potenciar el impacto, la innovación y la viabilidad de sus proyectos.

Impacto:

- Avanza hacia la accesibilidad universal en el estado.
- Impulso a proyectos con alto contenido de responsabilidad social e innovación de interfaz.

Bob-a-thon

Innova y transforma
con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado
de Baja California



V. BENEFICIOS

Los equipos participantes tendrán acceso a una experiencia de formación y desarrollo de talento enfocada en inteligencia artificial e innovación.

Entre los beneficios se encuentran:

- Capacitación especializada en inteligencia artificial generativa.
- Acceso a contenidos y herramientas relacionadas con IBM Bob.
- Ruta de aprendizaje en inteligencia artificial.
- Desarrollo de habilidades en diseño de soluciones, innovación y pensamiento creativo.
- Mentoría técnica y funcional.
- Acompañamiento durante el desarrollo de las propuestas.
- Participación en Master Classes impartidas por expertos de IBM y líderes de la industria.
- Desarrollo de experiencia práctica mediante la resolución de retos reales.
- Participación en un proceso de innovación abierta con empresas, academia y gobierno.
- Oportunidad de presentar soluciones ante un jurado especializado.
- Reconocimiento y premiación a los proyectos seleccionados como ganadores.
- Posibilidad de que los proyectos con mayor potencial sean identificados para continuidad, escalamiento o futuras oportunidades de innovación.

VI. BASES DE PARTICIPACIÓN

1. Ser estudiante de licenciatura o posgrado de una institución de educación superior en Baja California.
2. La participación será **por equipos de 3 a 5 estudiantes**. Todos los integrantes del equipo deberán cumplir con los requisitos establecidos en la presente convocatoria.
3. Los equipos deberán realizar su registro de manera conjunta, proporcionando la información solicitada de cada uno de sus integrantes.
4. Contar con interés en la aplicación de inteligencia artificial, innovación, tecnología y/o resolución de problemas.

Bob-a-thon

Innova y transforma
con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado
de Baja California



5. Podrán participar estudiantes provenientes de áreas STEM y de otras disciplinas relacionadas con innovación y aplicación de inteligencia artificial.
6. Contar con disponibilidad para participar en las actividades de capacitación virtual y en el evento presencial del Bob-a-thon.
7. Registrarse en las plataformas necesarias para acceder a los recursos, así como el cumplimiento del plan de capacitación.
8. Comprometerse a participar en las actividades programadas y cumplir con las fechas establecidas en el calendario.
9. En caso de participar en equipo, las y los integrantes deberán registrarse conforme a las indicaciones establecidas en la plataforma de inscripción.

VII. REQUISITOS DE POSTULACIÓN

Las y los aspirantes deberán realizar su registro del 18 de agosto al 05 de septiembre del 2026.

Durante el proceso de registro se solicitará información general de la persona participante y/o del equipo.

- Nombre completo.
- Correo electrónico.
- Teléfono de contacto.
- Institución educativa.
- Carrera o programa académico.
- Semestre o nivel de estudios.
- Municipio de residencia.
- Área de formación.
- Información del equipo, en caso de participar bajo esta modalidad.

Liga de registro: <https://www.talentobc.mx/bobathonibm>

Los requisitos adicionales que, en su caso, sean definidos por los organizadores serán comunicados oportunamente a través de los canales oficiales del programa.

Bob-a-thon

Innova y transforma
con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado
de Baja California



VIII. PROCESO DE SELECCIÓN Y PARTICIPACIÓN

El proceso contempla las siguientes etapas:

1. Registro de participantes

Los equipos interesados deberán realizar su **registro de manera conjunta** dentro del periodo establecido en la presente convocatoria.

Cada equipo deberá estar integrado por 3 a 5 estudiantes, quienes deberán proporcionar la información solicitada al momento del registro. La inscripción deberá incluir los datos de todas y todos sus integrantes.

Durante esta etapa se promoverá la participación de estudiantes de distintas disciplinas, universidades y comunidades tecnológicas, así como la conformación de equipos multidisciplinarios que combinen diferentes conocimientos, habilidades y perspectivas para abordar los retos planteados.

2. Kickoff oficial

Se llevará a cabo una sesión virtual de apertura en la que se presentarán:

- Objetivos del programa.
- Agenda y dinámica.
- Introducción a IBM Bob.
- Ecosistema de herramientas de inteligencia artificial.
- Retos participantes.
- Criterios de evaluación.
- Dinámica de trabajo.
- Espacio de networking entre participantes, mentores y universidades.

3. Capacitación

Los integrantes de los equipos realizarán la ruta de aprendizaje y capacitación virtual previa al evento presencial.

Bob-a-thon

Innova y transforma con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado de Baja California



4. Desarrollo de soluciones

Los equipos trabajarán en la ideación, desarrollo y refinamiento de sus propuestas con el acompañamiento de mentores expertos.

5. Pitch y evaluación

Durante el evento presencial los días 23 y 24 de septiembre del 2026 en las instalaciones de la Universidad Tecnológica de Tijuana (UTT), los equipos presentarán sus soluciones ante un jurado especializado, compuesto por expertos de IBM, líderes de la industria y profesionales con experiencia en innovación, tecnología y emprendimiento.

Cada equipo contará con un tiempo definido para presentar su solución mediante una Pitch Session, en la que deberá explicar de manera clara el problema identificado, la propuesta de solución, el uso de tecnología y el impacto esperado. Al finalizar cada presentación, el jurado podrá realizar preguntas para profundizar en la propuesta y conocer su viabilidad.

La evaluación se realizará con base en criterios previamente establecidos, considerando principalmente:

- Innovación: qué tan novedosa y diferenciadora es la solución.
- Impacto: capacidad de la propuesta para resolver de manera significativa el reto planteado.
- Uso de tecnología: aprovechamiento de IBM BOB y, cuando sea pertinente, de otras tecnologías del portafolio de IBM.
- Viabilidad: factibilidad técnica y de negocio para implementar la solución.
- Escalabilidad: potencial de la propuesta para crecer, replicarse o generar un impacto mayor.
- Calidad del pitch: claridad, estructura y capacidad del equipo para comunicar el valor de su solución.
- Trabajo en equipo: colaboración, dominio de la propuesta y capacidad de responder a las preguntas del jurado.

El jurado evaluará cada proyecto de manera individual utilizando una rúbrica de evaluación, y los resultados serán consolidados para determinar a los equipos ganadores. Además de la puntuación obtenida, se considerará la calidad integral de las propuestas y su potencial de implementación.

Bob-a-thon

Innova y transforma con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026
Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:
18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado de Baja California



Perfil del jurado: estará conformado por perfiles multidisciplinarios que aporten diferentes perspectivas al proceso de evaluación, incluyendo especialistas de IBM en tecnología e inteligencia artificial, expertos en innovación y transformación digital, líderes de la industria y profesionales con experiencia en emprendimiento y desarrollo de soluciones. Esto permitirá evaluar los proyectos no solo desde su componente tecnológico, sino también desde su impacto, viabilidad y potencial de aplicación en el mundo real.

6. Premiación

Se realizará una ceremonia de reconocimiento y premiación de los proyectos ganadores.

IX. CALENDARIO DEL PROGRAMA

Actividad	Fecha
Inicio de convocatoria	18 de agosto
Cierre de convocatoria	5 de septiembre
Kickoff oficial	10 de septiembre
Capacitación virtual / Ruta de aprendizaje IA	17 y 18 de septiembre
Bob-a-thon presencial a celebrarse en las instalaciones de la Universidad Tecnológica de Tijuana ubicada en Carretera Libre Tijuana-Tecate Km 10 Fracc. El Refugio, Quintas Campestre, 22253 Redondo, B.C.	23 y 24 de septiembre
Comunicación y seguimiento de resultados	Posterior al evento

X. INFORMACIÓN ADICIONAL

- La participación en el programa implica el compromiso de atender las actividades y fechas establecidas.
- Las soluciones desarrolladas deberán responder al reto seleccionado por cada equipo y utilizar las herramientas y metodologías proporcionadas durante el programa.

Bob-a-thon

Innova y transforma
con IA

Hackathon IBM
Baja California 2026

Registro: www.talentobc.mx/bobathonibm

Convocatoria:

18 de agosto al 5 de septiembre



ECONOMÍA
Secretaría de Economía e Innovación

AGENCIA DIGITAL
Agencia Digital del Estado
de Baja California



- Los proyectos deberán ser desarrollados por las y los participantes con apego a los lineamientos establecidos por los organizadores.
- Los proyectos destacados podrán ser considerados para futuras oportunidades de continuidad, escalamiento o presentación en espacios de innovación, incluyendo el Baja Innovation Day.
- Cualquier situación no prevista en la presente convocatoria será resuelta por las instituciones organizadoras y comunicada oportunamente a las personas participantes.

INFORMES

Secretaría de Economía e Innovación del Gobierno del Estado de Baja California

Dirección de Impulso a la Innovación y Tecnología

contacto@talentobc.mx